In deze opdracht gaan we een lift maken die een player naar meerdere etages kan brengen.

In deze lift moeten de volgende onderdelen zitten:

* Lift deuren aan bijde kanten in de lift optioneel dat deze bij elke etage een andere deur openen.
* 2 knoppen in de lift waarvan eentje aangeeft voor naar boven en naar beneden.
* Deuren in de lift schacht gaten.
* Bij elke etage een knop die de lift naar de etage roept

Graag zie ik gebruik van:

* Events
* Structs voor in de inspector
* Geen vreemd gedrag van de lift(bijvoorbeeld als ik op een knop druk terwijl hij in beweging is dat hij instant de andere kant op gaat.)
* Modulairiteit(Dat deuren, knoppen, lift zelfstandig werken en via events, script type gekoppeld worden.)